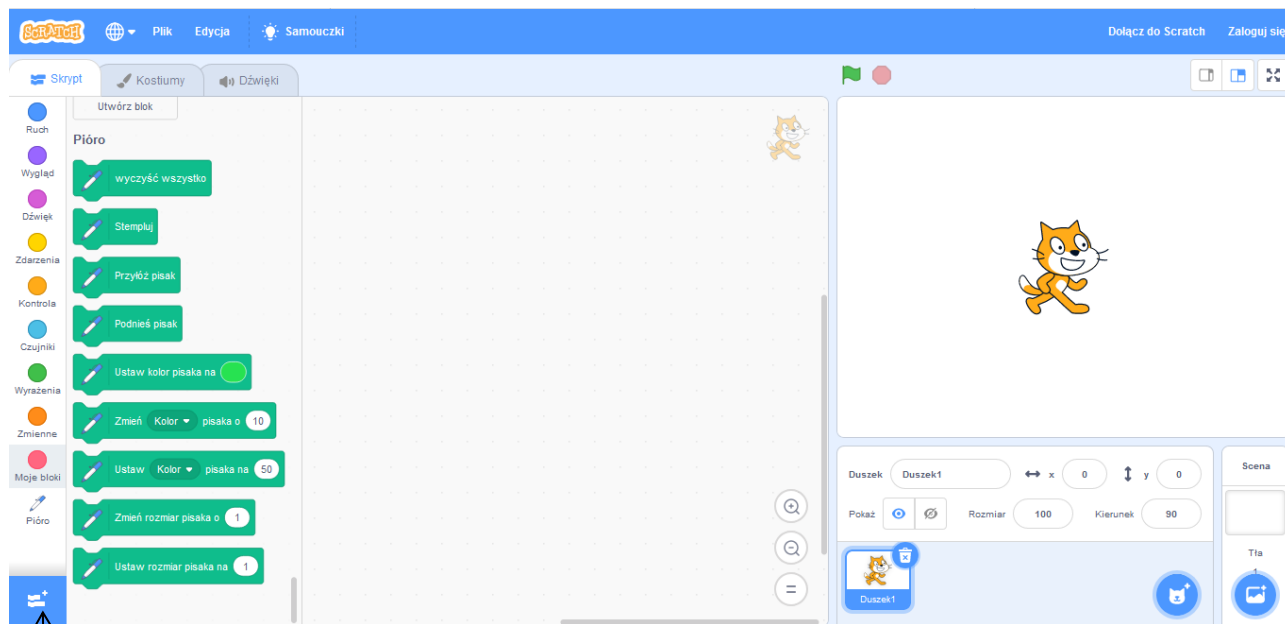


Użycie pióra w programie Scratch.

Za każdym razem, gdy chcesz coś narysować, musisz wziąć do ręki kredkę, przyłożyć ją do kartki i zacząć rysować. Aby zakończyć rysowanie, podnosisz kredkę i ją odkładasz.

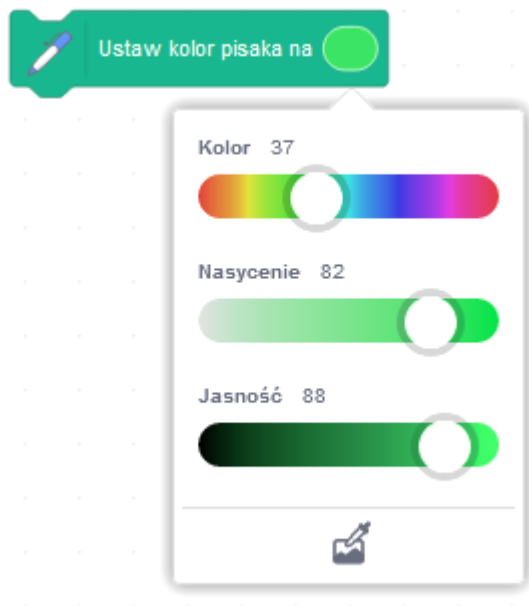
W programie Scratch jest podobnie. Musisz przyłożyć pisak, by móc coś narysować.



Dodaj rozszerzenie **Pióro**

Na karcie **Skrypt** wybierasz grupę **Pióro**, gdy chcesz coś narysować.

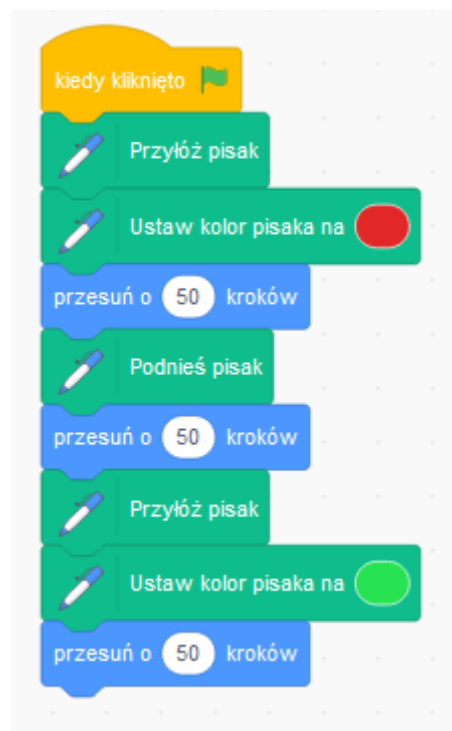




Duszek będzie rysował w kolorze zielonym.

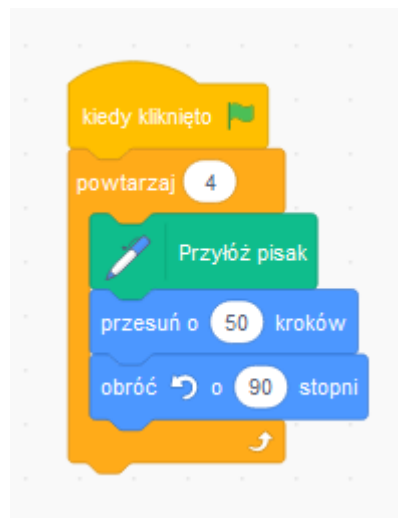
Zadanie 1

Napisz skrypt, dzięki któremu duszek narysuje dwie oddzielne linie. Spraw, by każda była w innym kolorze, np.



Zadanie 2

Sprawdź, co stanie się, gdy napiszesz program. Polecenie **powtarzaj** znajdziesz w grupie **Kontrola**.



Powodzenia
Elżbieta Turzyńska