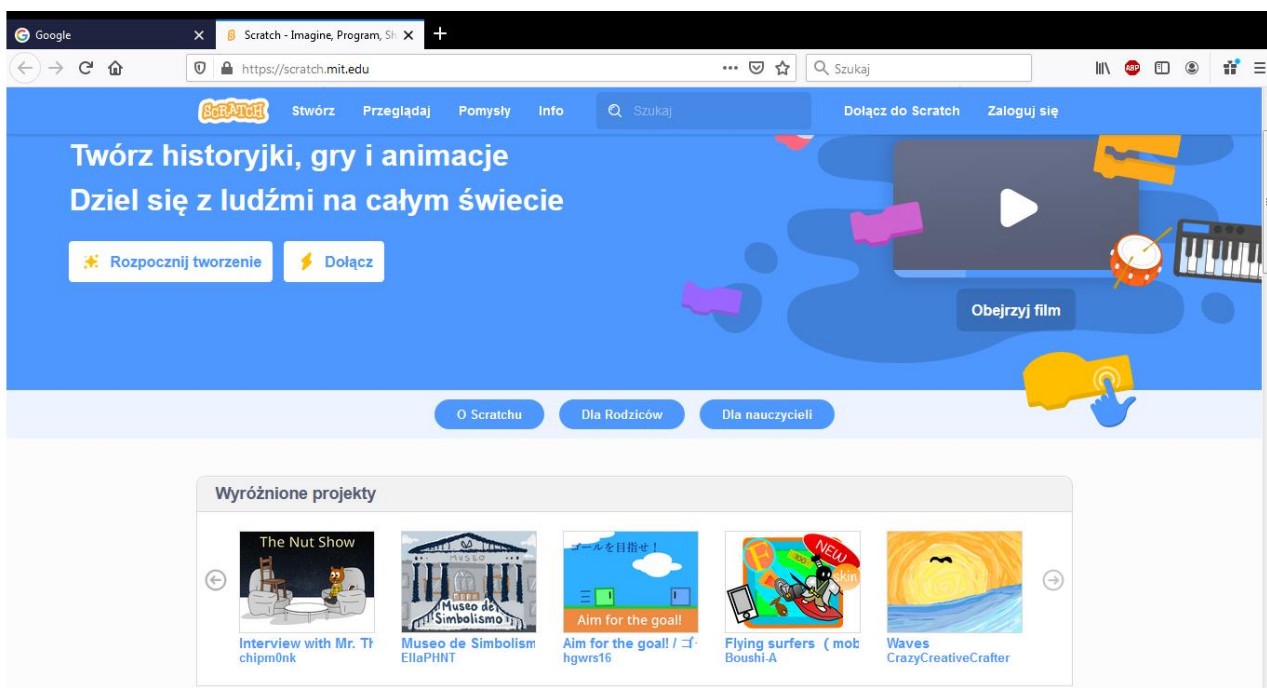


Zaczynamy programowanie

Na zajęciach zajmiemy się programowaniem, czyli tworzeniem programów. Nie jest to tylko zajęcie dla specjalistów, lecz także świetna zabawa dla każdego. Programowanie polega na wydawaniu odpowiednich poleceń, które ma wykonać komputer. W ten sposób można tworzyć różne animacje i gry. Na lekcjach wykorzystasz program Scratch [czytaj: skrecz].

Program Scratch jest bezpłatny. Można go pobrać z internetu albo korzystać z niego przez przeglądarkę internetową- nie trzeba go wówczas instalować. Wystarczy wejść na stronę <http://scratch.mit.edu> i wybrać odpowiednią opcję. Strona ta pozwala także na oglądanie projektów przygotowanych przez inne osoby lub publikowanie własnych.



Zadanie

Wejść na stronę <http://scratch.mit.edu> obejrzy projekty przygotowane przez inne osoby (np. gry, animacje, opowiadania).

Pozdrawiam.
Elżbieta Turzyńska