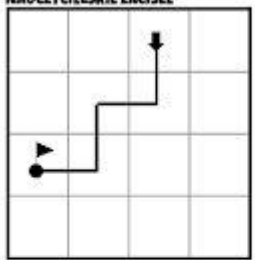


# ZAŁĄCZNIK 1

 NAUCZYCIELSKIE ZACISZE

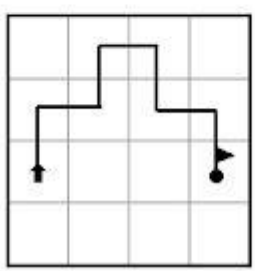


## ROZKODUJ TO! 2

P	A	F	O
I	A	L	S
A	G	S	T
A	R	E	D

\_\_\_\_\_

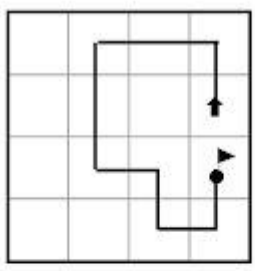
\_\_\_\_\_



T	S	Z	I
A	R	A	W
W	L	P	A
C	O	S	Z

\_\_\_\_\_

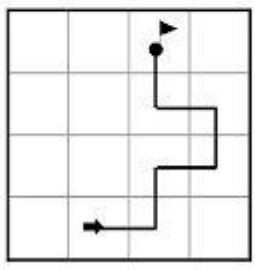
\_\_\_\_\_



U	E	Z	R
D	Ł	R	O
S	B	I	Y
I	M	A	Ł

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



W	E	O	I
U	C	N	Z
T	D	I	E
R	G	N	O

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

www.nauczycielskiezacisze.pl  
 Instagram @nauczycielskiezacisze  
 Allegro użytkownik ZaciszeKG



Zaprowadź biedronkę do listka zgodnie z zamieszczonym z boku kodem.

1 ↑

2 →

2 ↑

3 →

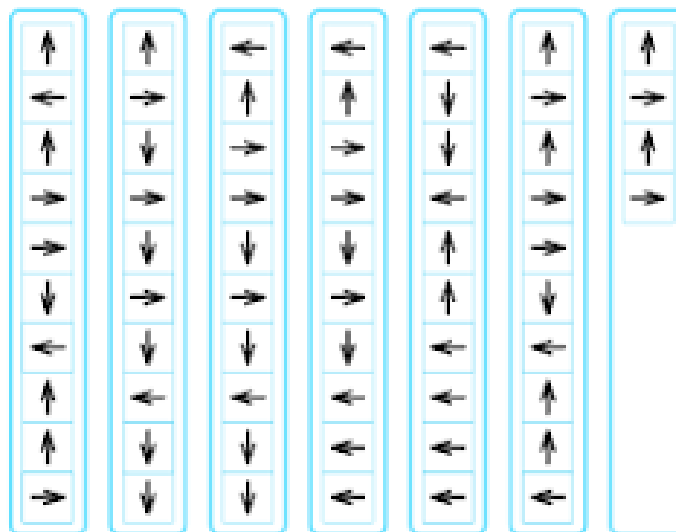
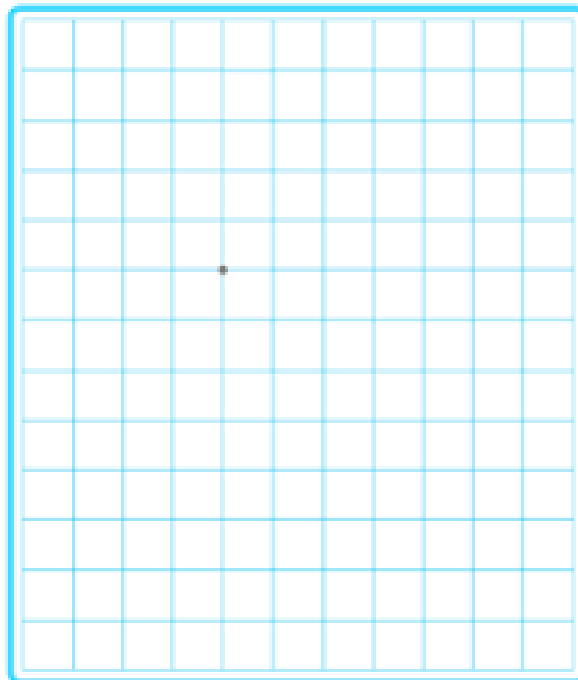
					
					



Ukryty obrazek

Imię: \_\_\_\_\_

Wykonaj rysunek według podanego kodu.

























Prénom : \_\_\_\_\_

Date : \_\_\_\_\_

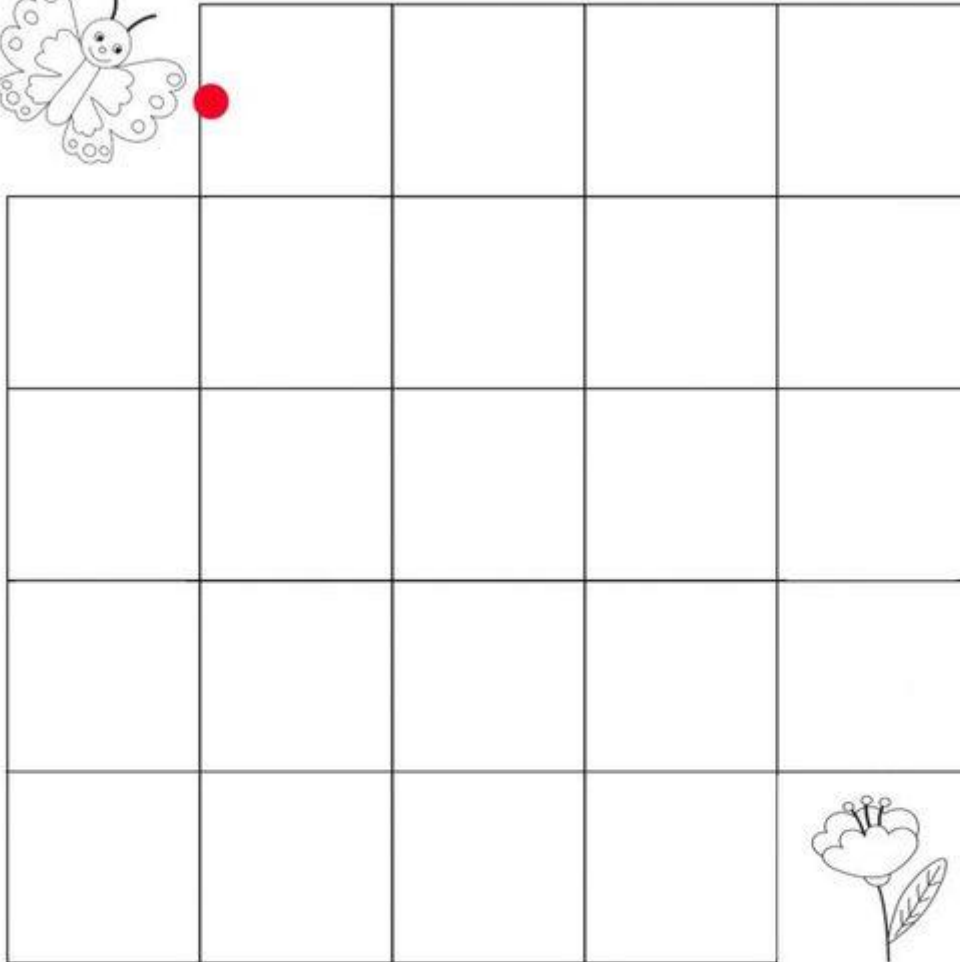
**Objectif(s)** : retracer un itinéraire en suivant des indications spatiales.  
**Consigne** : reproduis le chemin de l'oiseau en suivant les indications du tableau.



NOME .....



Osserva le frecce, poi inizia dal cerchietto rosso e disegna il percorso che deve fare la farfalla per raggiungere il fiore.

1. Poruszaj się po polach zgodnie z poleceniami przedstawionymi za pomocą strzałek. Zaczynaj od pola ze znakiem **x**. Zapisz w okienkach odkodowane litery. Odczytaj hasło.

z	e	p	y
d	a	k	l
h	c	u	o
g	x	e	e

1. ↑ ↑ →

3. ↑ ↑ ←

2. → → ↑

4. → ↑ → ↑ ↑

2. Poruszaj się po polach zgodnie z poleceniami przedstawionymi za pomocą strzałek. Zaczynaj od pola ze znakiem **x**. Narysuj w okienkach odkodowane obrazki.

	x		

1. 3↑ 2→

2. 1← 2↑

3. 2→ 2↑ 1←

4. 2↗ 1↑ 2← 2↓

1. Odkoduj litery i zapisz je w okienkach. Przeczytaj utworzone wyrazy.

1	A	B	C	D	E
2	F	G	H	I	J
3	K	L	Ł	M	N
4	O	Ó	P	R	S
5	T	U	W	Y	Z

1 ■ 5 ■ 4 ■ 5 ■ 1 ■

4 ■ 5 ■ 1 ■ 3 ■ 1 ■

5 ■ 5 ■ 1 ■ 4 ■ 5 ■

4 ■ 5 ■ 5 ■ 1 ■ 1 ■

4 ■ 4 ■ 5 ■ 1 ■ 1 ■ 2 ■

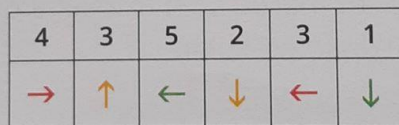
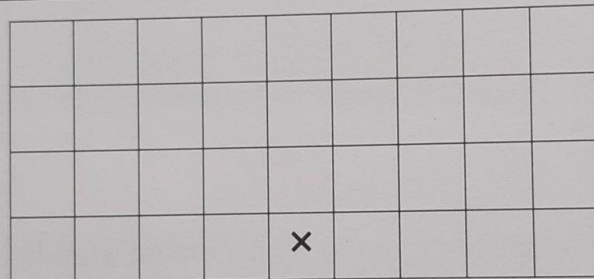
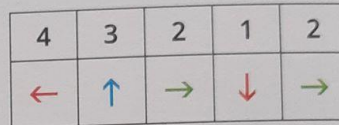
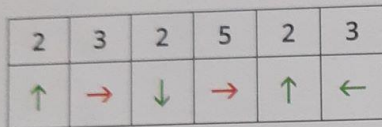
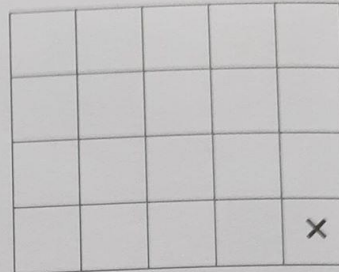
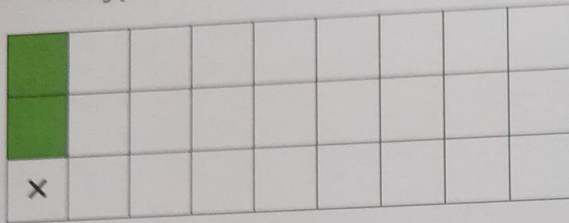
4 ■ 5 ■ 1 ■ 1 ■ 5 ■

Zakoduj poniższe wyrazy.

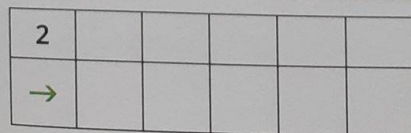
L   E   K   A   R   Z

S   T   O   L   A   R   Z

1. Pokoloruj odpowiednim kolorem okienka w diagramach zgodnie z zapisanym kodem. Rozpocznij od pola ze znakiem x. Zwróć uwagę na kolory strzałek.



2. Zakoduj za pomocą kodu strzałkowego drogę do skarbu. Pamiętaj o odpowiednim kolorze strzałek.





1. Pokoloruj pola w diagramach według podanych kodów. Zwróć uwagę na odpowiedni kolor.

	1	2	3	4
A				
B				
C				
D				

A1, C1, B2, D2, A3, C3, B4, D4

	1	2	3	4
A				
B				
C				
D				

B1, D1, A2, C2, A3, C3, B4, D4

	1	2	3	4	5
A					
B					
C					
D					
E					

A1, B1, C1

C2, D2, E2

A3, B3, C3

C4, D4, E4

A5, B5, C5

	1	2	3	4	5
A					
B					
C					
D					
E					

A1, B2, D4, E5

E1, D2, B4, A5

C3